**Техническое задание на проект Blitzkrieg**

Нужно реализовать веб-сайт с использованием таких технологий, как:

* ЯП python
* Микрофреймворк Flask
* Библиотека для работы с формами Flask-Wtf
* ORM система sqlalchemy
* Язык разметки HTML
* Стилевой язык CSS
* ЯП javascript для улучшения пользовательских ощущений от сайта
* Css библиотека Bootstrap – для автоматических стилей
* Использовать API демон листа
* Использовать базу данных SqlLite для хранения данных на сервере

Приложение должно предоставлять следующий функционал:

- Возможность создания, редактирования юзер аккаунта, авторизации в аккаунт, а также просмотра своего и чужих профилей, изменения пароля от аккаунта

- Сделать страницы сайта для просмотра уровней, а также для работы с аккаунтом, топа и страницы тренировки уровня, страницу с информацией о уровне, отлов ошибок и пересылка на страницы с сообщениями об ошибках

- Сайт должен получать свежие данные о уровнях из топа

- Должна быть возможность пользователя просматривать свои и чужие уровни, прогресс на них, а также редактировать отображение своей странице

- Должен быть реализован поиск уровней из игры Geometry Dash, и автоматическое создание стадий тренировки этого уровня, на основе startpos-ов на этом уровне

- Перемещаться по сайту должно быть легко с использованием внутренних ссылок сайта

- Реализовать минимальный дизайн для сайта

- Реализовать работу с получением функций с помощью асинхронных функций

- У проекта должна быть чёткая логика и модульная структура

- Реализовать безопасное получение серверных данных используя файл “.env”, имитируя тем самым серверное окружение

- Выложить сайт на Яндекс Облаке